

Bir resim, bin kelimeye bedeldir...

Movie Maker Kullanım Kılavuzu

Bir resim, bin kelimeye bedeldir...

Öğretmen Gökhan YILDIRAK

WINDOWS MOVIE MAKER KULLANIMI

Movie Maker Kullanım Kılavuzu 1

Not: Program kullanım kılavuzu windows.microsoft.com sitesinden yararlanılarak hazırlanmıştır.

PROGRAM TANITIMI

Windows kurulumu ile otomatik olarak gelen ve birçoğumuzun Movie Maker adı ile tanıdığımız programın kullanımı hakkında yeterli bilgiye sahip olduğumuz söylenemez. Halbuki az bir gayretle cep telefonumuz veya dijital kamerasızla çektiğimiz filmleri bir araya getirerek, Movie Maker programı ile muhteşem filmler elde edebilir, hemen hemen her türlü elektronik cihazda izleyebiliriz.

Movie Maker'ınız ile gerçekleştirebileceğimiz işlemlere bakacak olursak;

☐ **Slayt gösterilerini ve videoları alma ve düzenleme**

Fotoğrafları ve çekimleri bilgisayarınızdan veya fotoğraf makinenizden hızlıca Movie Maker'a ekleyin. Ardından istediğiniz gibi filminize hassas ayarlar yapın. İsteddiğiniz şeyleri taşıyabilir, hızlandırabilir veya yavaşlatabilirsiniz; her şey size bağlı.

☐ **Film müziğini düzenleme ve bir tema ekleme**

Ses ve temayla filminizi geliştirin. Movie Maker geçişleri ve efektleri otomatik olarak ekler, böylece filminiz gösterişli ve profesyonel görünür.

☐ **Filminizi çevrimiçi ortamda paylaşın**

Filminiz hazır olduğunda, Facebook, YouTube veya diğer sosyal ağ ve video paylaşım sitelerinde çevrimiçi olarak paylaşın. Ailenize ve arkadaşlarınıza kaçırmamaları için e-posta ile filminize bağlantı yollayın.

MOVIE MAKER KURULUMU VE SİSTEM GEREKSİNİMLERİ

Movie Maker'ın sistem gereksinimleri aşağıdaki gibidir:

İşletim sistemi:

☐ Movie Maker 2011: Windows Vista Service Pack 2 (32 bit ve 64 bit sürümleri) veya Windows 7 (32 bit veya 64 bit sürümleri)

☐ Movie Maker 2012: Windows 7 (32 bit veya 64 bit sürümleri)

Movie Maker'ı kullanarak bir filmi doğrudan DVD'ye yazdırmak için bilgisayarınızda Windows DVD Maker veya Nero tarzı CD, DVD yazılımı gerçekleştiren programlardan birinin yüklü olması gerekmektedir.

Web kamerasından video kaydetmek için, Movie Maker'ın Windows 7 üzerinde çalışıyor olması gerekir.

Movie Maker'da hangi tür video ve ses dosyalarını kullanabileceğiniz, bilgisayarınızda çalıştırılan Windows sürümüne bağlıdır.

□ **Bellek:** 1 GB RAM (HD (yüksek tanımlı) videoları düzenlenirken 2 GB veya daha büyük RAM önerilir)

□ **İşlemci:** 2,4 GHz (tek işlemci) veya üstü (HD videolar düzenlenirken çift çekirdekli veya daha hızlı işlemciler önerilir)

□ **İnternet tarayıcısı:** İnternet Explorer 7 (veya üstü), Mozilla Firefox 3.0.1 (veya üstü) ya da Safari 3.1 (veya üstü)

□ **İnternet bağlantısı:** İnternet işlevselliği için çevirmeli veya geniş bant İnternet erişimi gerekir (ayrı olarak sağlanır). Şehir içi veya şehirlerarası ücretler uygulanabilir.

□ **Grafik veya ekran kartı:**

Microsoft DirectX 9.0c (veya üstü) ve Pixel Shader 2.0'ı (veya üstü) destekleyen ekran kartı veya ekran sürücüsü. Windows 7 üzerindeki DirectX 9 donanımı için **Windows Update**'e gidin. Ekran kartınızın hangi DirectX sürümünü desteklediğini belirlemek için Microsoft DirectX Diagnostic Tool kullanın. DirectX Diagnostic Tool'u açmak için **Başlat** düğmesini tıklayın , arama kutusuna **dxdiag** yazın ve sonuç listesinde **dxdiag.exe** ögesini tıklayın. **Görüntü** sekmesini tıklayın ve **DDI Sürümü**'nün değerine bakın.

□ **Gereken ek programlar:** Fotoğraf Galerisi ve Windows Media Player

Notlar

□ Movie Maker'ı yüklemek veya kaldırmak için bilgisayarda bir yönetici hesabı kullanmanız gerekir.

▣ Bazı durumlarda DirectX Diagnostic Tool, Cihaz Sürücüsü Arabirimi (DDI) sürümünü doğru bildirmeyebilir. Daha fazla bilgi için, **Microsoft Destek** web sitesinde 9Ex olarak gösterilen DDI sürümü hakkındaki makaleye bakın.

Movie Maker programı Windows işletim sisteminiz içerisinde mevcut değil ise <http://windows.microsoft.com/tr-tr/windows-live/movie-maker-get-started> adresini kullanarak bilgisayarınıza kurabilirsiniz. Bilgisayarınız içerisinde Windows Movie Maker Başlat > Tüm Programlar > Donatılar adresinde bulunması gerekmektedir.

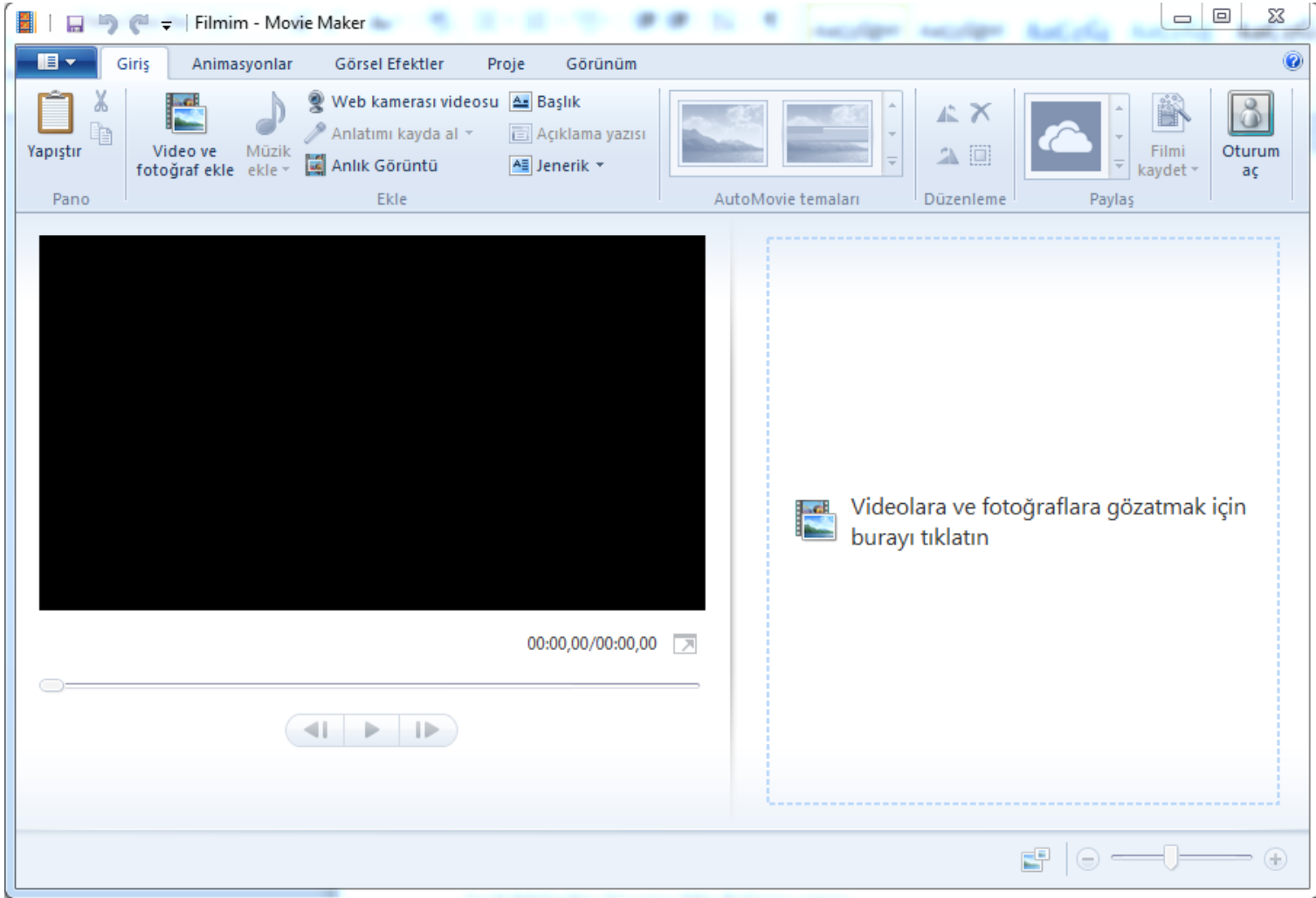
FİLM KIRPMA

Filminizde yalnızca istediğiniz kısımların görünmesi için videonun başını veya sonunu kırabilirsiniz. Örneğin, başında birkaç siyah kare olan bir videonuz varsa, bu siyah karelerin en son kaydedilen filmde görünmemesi için videonuzun başını kırabilirsiniz.

Movie Maker'da bir video dosyasını kırdığınızda özgün video dosyası etkilenmez. Tüm video çekimleri özgün video dosyasında kalır.

Movie Maker'da bir videoyu kırmak için;

Başlat düğmesini tıklatarak Movie Maker'ı açın . Arama kutusuna **Movie Maker** yazın ve sonuç listesinde **Movie Maker**'ı tıklatın.



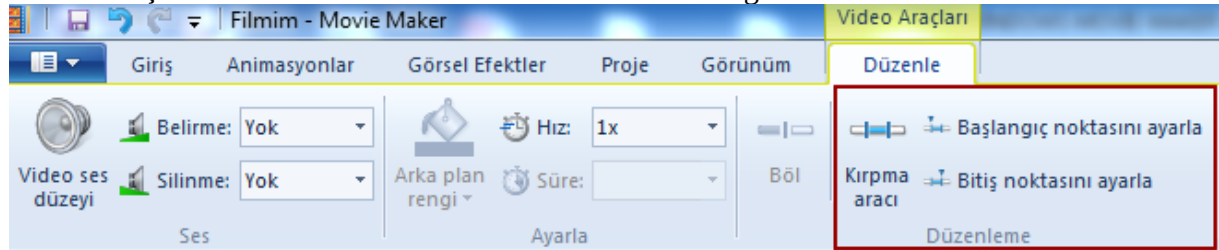
Giriş sekmesinin **Ekle** grubunda **Video ve fotoğraf ekle**'yi tıklatın.

Video ve Fotoğraf Ekle iletişim kutusunda eklemek istediğiniz fotoğrafları veya videoları içeren klasörü açın, video dosyalarıyla fotoğrafları seçin ve **Aç**'ı tıklatın.

Kırmak istediğiniz videoyu tıklatın.

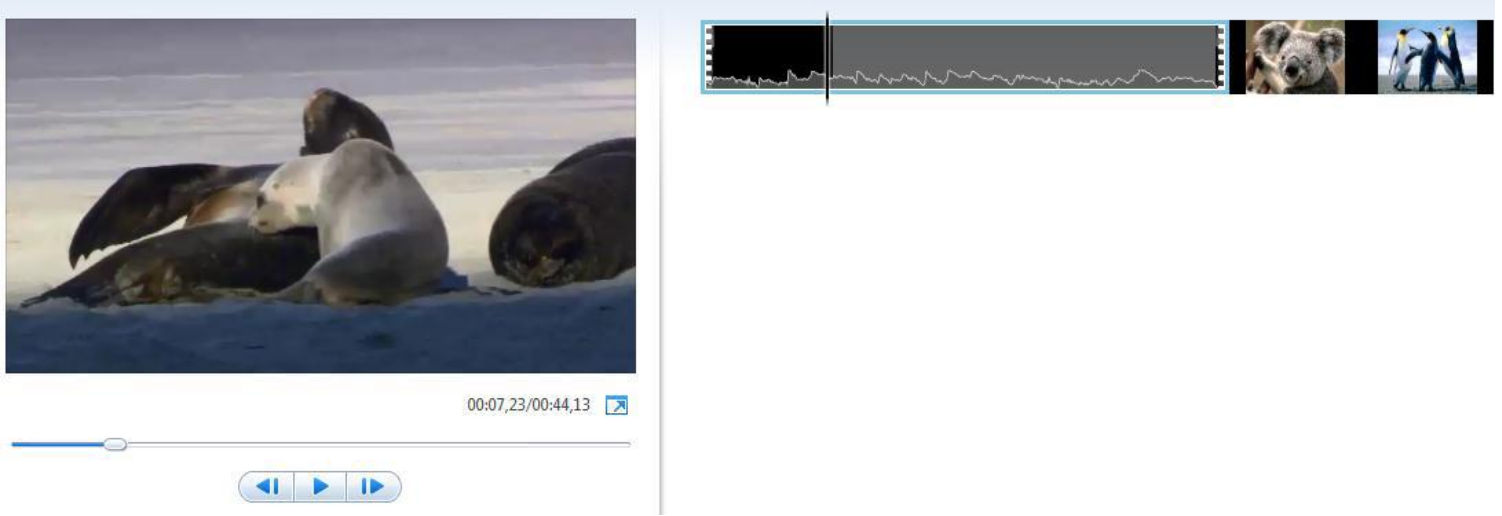
Birden çok fotoğraf ve video seçmek için Ctrl tuşunu basılı tutun ve istediğiniz her bir fotoğrafı ve videoyu tıklatın.

Video Araçları altında **Düzenle** sekmesindeki **Düzenleme** grubunda:



Video Araçları Düzenle Sekmesi Görüntüsü

Videoya yeni bir başlangıç noktası ayarlamak için önizleme ekranının altındaki kaydırıcıyı videonun başlamasını istediğiniz noktaya sürükleyin ve ardından **Başlangıç noktasını ayarla**'yı tıklatın.



Ön izleme Ekranı

Videoya yeni bir bitiş noktası ayarlamak için önizleme ekranının altındaki kaydırıcıyı videonun yürütmeyi durdurmasını istediği noktaya sürükleyin ve ardından **Bitiş noktasını ayarla**'yı tıklatın.

Not: Tüm videonun oynatılmasını sağlamak üzere Movie Maker'da yeni başlangıç ve bitiş noktalarını temizlemek için

☐ Projenizde kırpılmış bir videoyu tıklatın.

☐ **Video Araçları**'nın altında **Düzenle** sekmesindeki **Düzenleme** grubunda **Kırpma aracı**'nı tıklatın.

Aşağıdakilerden bir veya daha fazlasını yapın:

☐ Kırpılmış videonun yeniden en baştan oynatılmasını sağlamak için önizleme monitörünün altındaki başlangıç kırpma tutamacını tıklatın ve videonun başına sürükleyin.

☐ Kırpılmış videonun yeniden sonuna kadar oynatılmasını sağlamak için önizleme monitörünün altındaki bitiş kırpma tutamacını tıklatın ve videonun sonuna sürükleyin.

☐ Yaptığınız değişiklikleri kaydetmek ve kırpma aracını kapatmak için **Kırp** sekmesinin **Kırp** grubunda **Kırpmayı kaydet**'i tıklatın.

Movie Maker'da bir videoyu hızla kırpmak için kırpmak istediğiniz videoyu oynatın ve geçerli noktanın başlangıç noktası olmasını sağlamak için I tuşuna veya bitiş noktası olmasını sağlamak için O tuşuna basın.

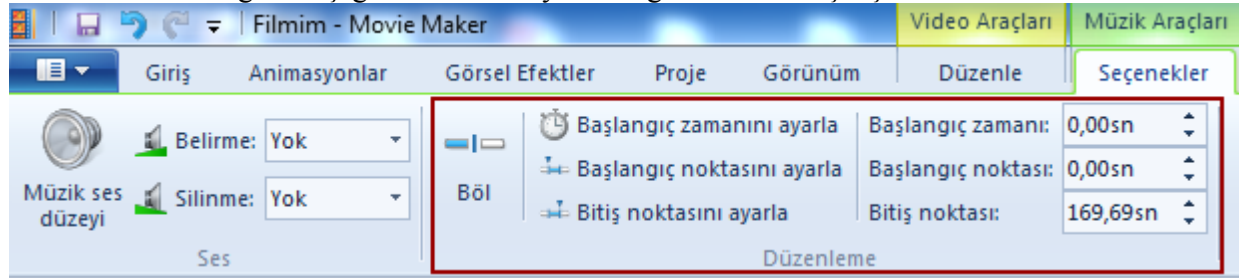
UNUTMA !!! Videonun altyazı içeren bir parçasını kırparsanız, altyazı da kırpılır.

MOVİE MAKER MÜZİK KESME

Arkadaşlar beğendiğimiz bir müzik parçasını, örneğin cep telefonumuza nasıl melodi yapacağız..(örneğin 3-4 dakika süren bir parçayı 1,7 saniye kalacak şekilde kesme)bunun için parçayı istediğimiz bir yanından kesip almak suretiyle kısaltabilir ve cep telefonumuzda veya sunularımızda kullanabiliriz. Ayrıca bu anlatımdaki yöntemi kullanarak mp3,wma,dvd,vcd'lerdeki filmlerin arasından caps'larda kesip alabiliriz.

UNUTMA !!! Movie Maker programında yeni bir proje açtığınızda giriş sekmesinde yer alan **Müzik Ekle** simgesi aktif durumda gözükmeyecektir. Müzik Ekle simgesini aktif hale getirmek için öncesinde mutlaka bir resim veya video eklememiz gerekmektedir.

Müzik ekle sekmesini kullanarak bilgisayarımızda veya çevre aygıtlarımızda bulunan müziklerden her hangi bir tanesini ekleme işlemini gerçekleştiriyoruz. Ekleme işlemi gerçekleştiğinde **Müzik Araçları** seçeneği görünür hale gelecektir. Müzik Araçlarında Seçenekler sekmesine tıklandığında aşağıdaki resimde yer alan görüntü ile karşılaşılacaktır.



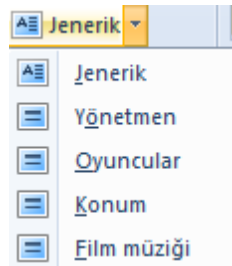
Müzik Araçları Seçenekler Sekmesi Görüntüsü

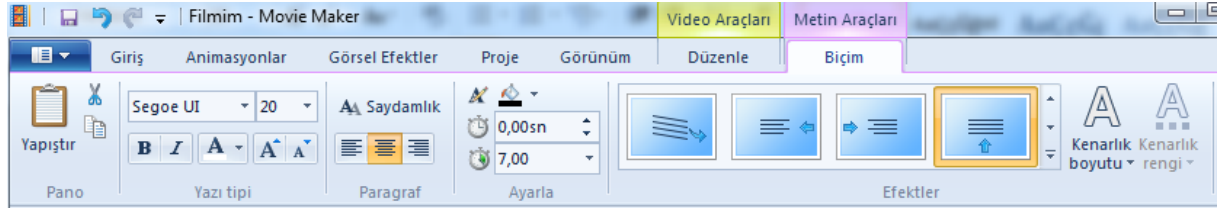
PROJEMİZE JENERİK EKLEME

Geliştirdiğimiz projeye jenerik eklemek için giriş sekmesinde yer alan jenerik simgesi kullanılmalıdır. Jenerik açılır menüsüne tıklatıldığında karşımıza

Yönetmen, Oyuncular, Konum ve Film müziği şeklinde 4 seçenek çıkmaktadır. Projemize hangi tür bir jenerik eklemek istiyor isek o seçeneği işaretlememiz gerekmektedir.

Aşağıda yer alan görüntü jenerik seçiminden sonra karşımıza gelecek olan ekran görüntüsüdür.





Jenerik Simgesi Metin Araçları Ekran Görüntüsü

Biçim sekmesinde yer alan 5 bölümü (Pano, Yazı Tipi, Paragraf, Ayarla, Efektler) kullanarak yapmak istediğimiz jeneriği biçimlendirebiliriz. Jeneriğin yazı tipi, rengi, boyutu, ekranda kalış süresi, ekrana geliş şekli gibi çeşitli ayarlamaları gerçekleştirebiliriz.

PROJEMİZİ KAYDETME VCD (VIDEO CD, TRACK) FORMAT'INA DÖNÜŞTÜRME

Hazırlamış olduğumuz movie maker film projemizin en önemli kısmı da bilgisayarımıza kayıt ve bir başka format örneğin .avi yada başka bir uzantıya dönüştürmüştür.

Bu işlemi o kadar büyütme gerek yok. Örneğin sol seçeneklerden "filmi bitir" başlığına tıklıyorsunuz. Bir diğer seçenekler tablosu geliyor karşınıza, bilgisayarınız, videonuz yada email ile gönderim seçenekleri. Örnekle bilgisayarımıza kaydedeceğimizi varsayalım, bilgisayarınızdaki etkin player'iniz hangisi ise? Örneğin bende winamp veya windows media player kurulu, zaten bilgisayarına kaydet'i seçtiğimde, bu iki player formatından birisi ile kaydediyor. Peki kaydetmezsem ne olur? kaydetmezsem film projem tamamen bitmediği için hiçbir player'dan hazırladığım film izlenemeyecektir.

İkincisi de hazırladığımız, yaptığımız filmi video cd formatı (track cd) formatına dönüştürme eylemidir. Peki track formatına dönüştürmezsek ne olur? Bilgisayar dışında ki bir başka alet yada video playerdan kesinlikle çalıştıramayız, görüntü alamayız. **ÇOK ÖNEMLİDİR**; Hazırladığınız filmi eğer ki VCD track olarak düşünüyorsanız. Boyut olarak 75 mbyte'yi kesin olarak geçmemeli.

Resimlerin Ekranda Kalış Süresini Uzatma

Şerit içindeki resimlerin ekranda kalış süresini istediğimiz kadar uzatıp kısaltabiliriz. Bunun için işaretli (resmin) sağ tarafına fareyi basılı tutup, sağa doğru çekin. Yeterli boyuta gelince fareyi serbest bırakın, bu hareketiniz resminizin ekranda kalış süresini uzatacaktır. Zaten hareketiniz süresince kaç saniye ya da dakika kalacağı baloncuk tarafından ekranınıza yansyacaktı. Bu süre uzatma hareketinizi, her resim için ayrı ayrı yapabilirsiniz.

Proje için ilerleyiniz.....

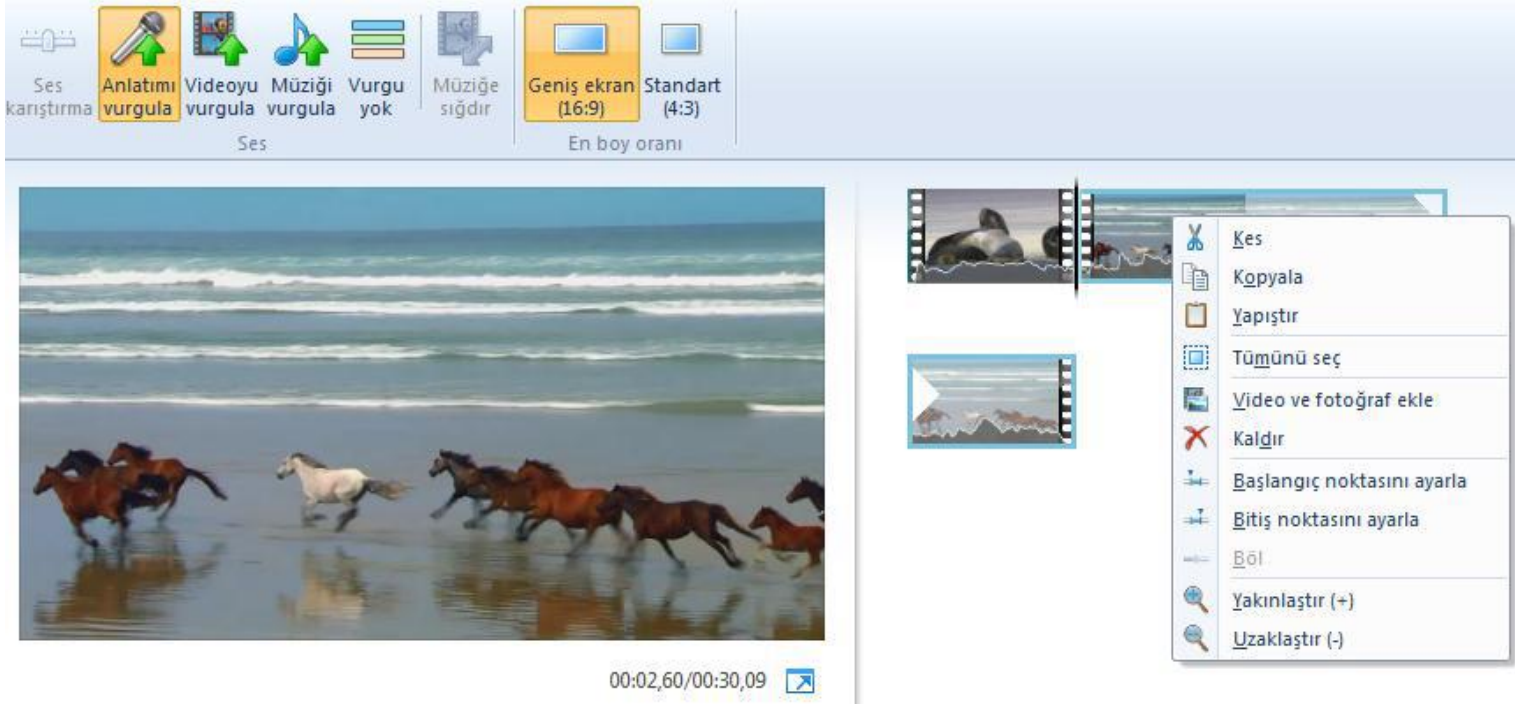
BİRLİKTE BİR PROJE HAZIRLAYALIM

1- Düzenleme yapacağımız video dosyasının seçimini yapıyoruz.

2- Videomuzun 16:9'luk mu yoksa 4:3'lük mü olduğunu seçiyoruz. Bu seçimi Proje sekmesinden gerçekleştiriyoruz. 720P-1080P gibi HD türünden kayıtlar 16:9, 360P-480P kayıtlar ise 4:3 orana sahiptir.

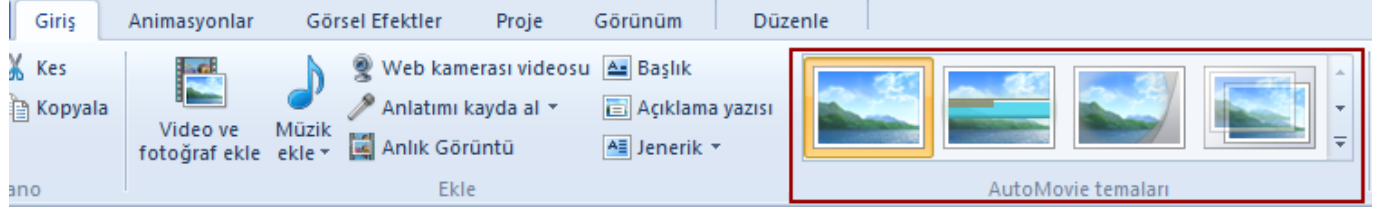


3- Eklenen video görüntüsünde bölmek istediğiniz bölümler mevcut ise düzenle sekmesini kullanarak bölme işlemini gerçekleştirebileceğiniz gibi Videoda bölmek istediğiniz kısımlara sağ tıklayarak "Böl" komutunu kullanarak da yapabilirsiniz. Bölme işlemi bittikten sonra iş yapamayan kısımlar yine sağ tuş yöntemi ile "Kaldır" komutu uygulanarak gerçekleştirilebilir.

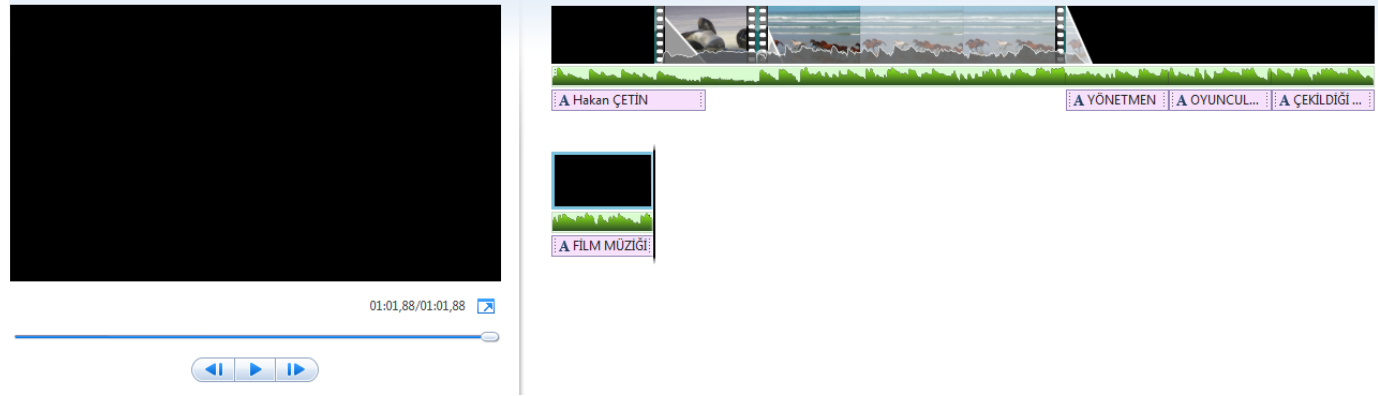


4- Video üzerinde ekleme ve çıkarma işlemleri bittikten sonra giriş sekmesinde yer alan

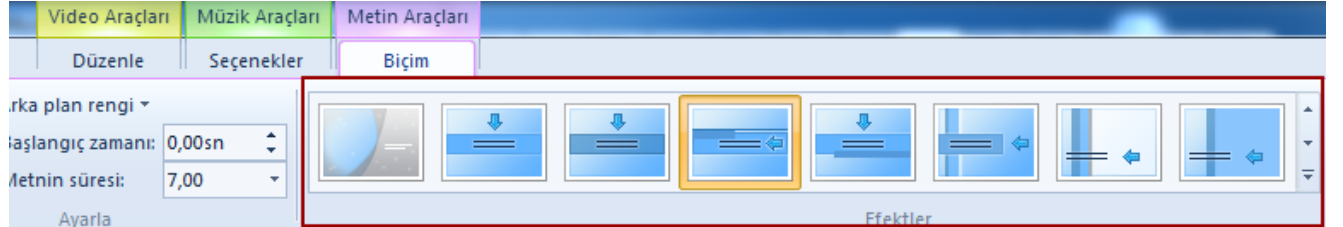
“AutoMovie Temaları” kullanılarak video giriş ve ara geçiş animasyonlarını ayarlayabilirsiniz.



5- AutoMovie temalarından her hangi bir tanesini seçtiğinizde size müzik ekleyip eklemeyeceğinizi otomatik olarak sormaktadır. Daha sonra hazırlanan filmin en başına ve sonlarına filmin ismini, yönetmeni, oyuncularını vs. yazacak alanlar eklemektedir. Bu alanlara yazı yazmak için ekranda yer alan metin kutuları kullanılmaktadır.



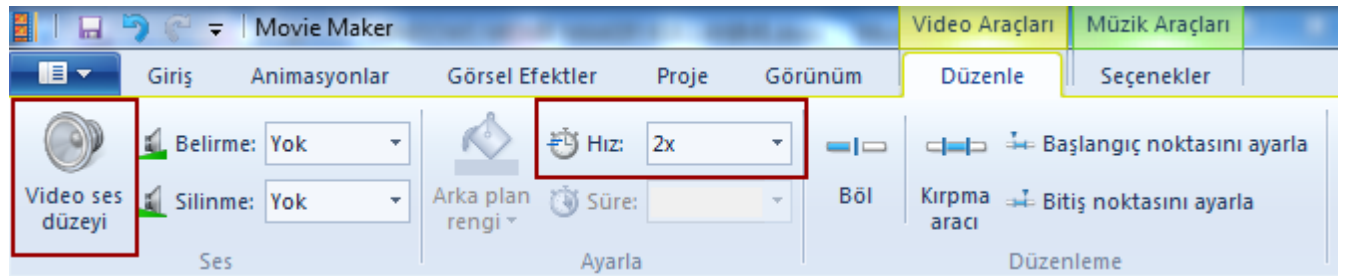
6- AutoMovie ile uygulanan temalar veya kendinizin eklediği yazı alanlarınıza efektler eklemek istiyorsanız. Metin araçları araç çubuğunda yer alan biçim sekmesi kullanılmaktadır. Biçim sekmesindeki Efektler bölümünde yer alan efektler kullanılarak güzel jenerikler ayarlana bilmektedir.



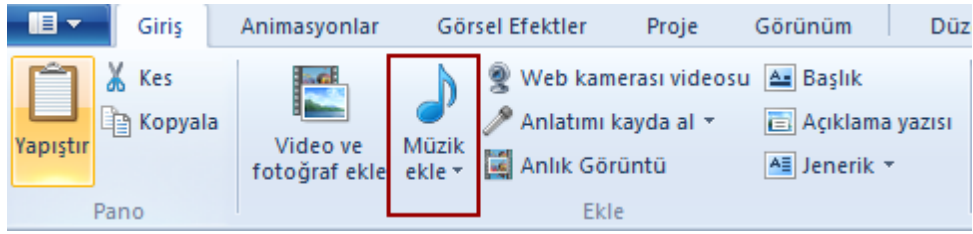
Otomatik olarak gelen temalardan veya efektlerden her hangi bir tanesini seçmek istemiyorsanız animasyonlar ve görsel efektler bölümünde yer alan seçeneklerden istediğinizi kullanabilirsiniz.

7- Videonuzda yer alan sahnelerden her hangi birisinde veya bazılarında görüntünün hızını ve ses düzeyini ayarlamak istiyorsanız Video araçlarında yer alan Hız ve Video ses düzeyi komutlarını kullanınız. Video araçlarını menü şeridinde görüntüleye bilmek için video görüntüsü üzerinde çift tıklayınız.

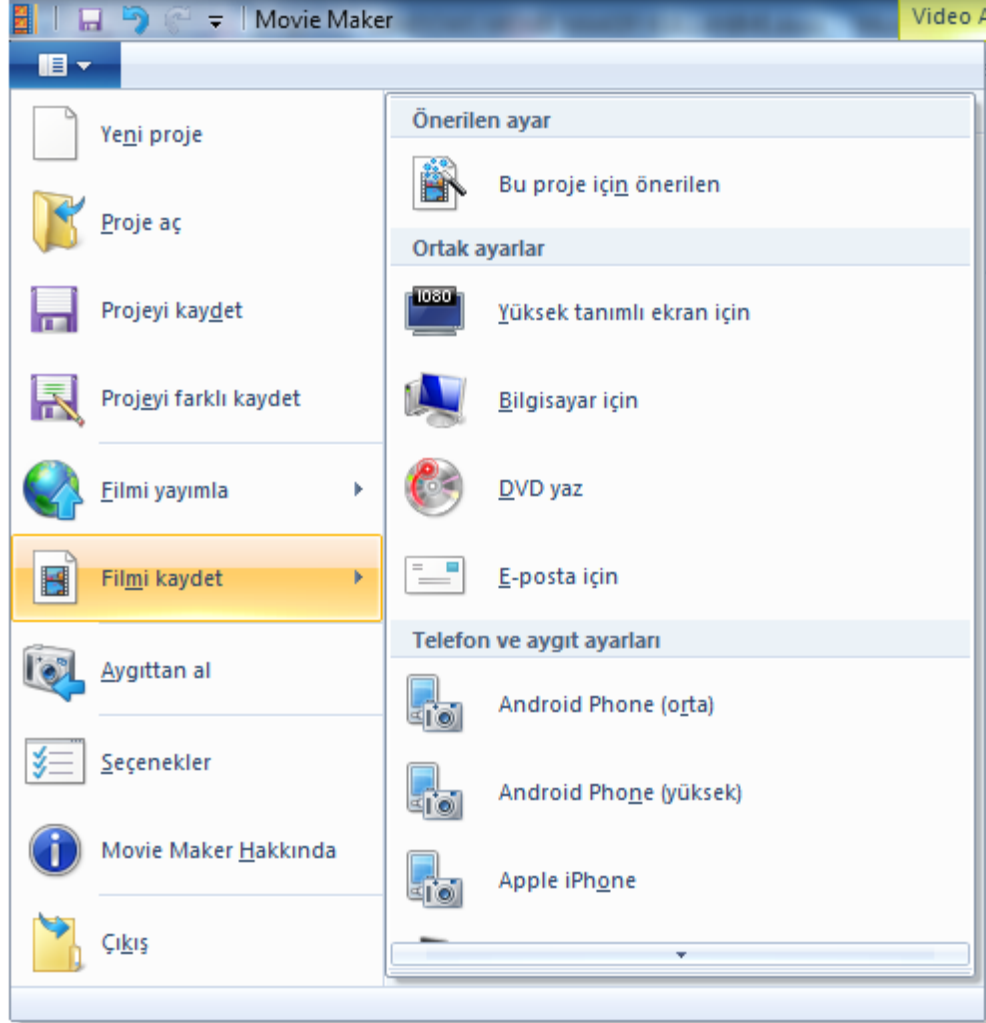
Movie Maker Kullanım Kılavuzu 9



8- Videonuza müzik eklemek istiyorsanız Giriş sekmesinde yer alan “Müzik Ekle” komutunu kullanabilirsiniz. Eklenecek müzik MP3 veya WAV olabilir.

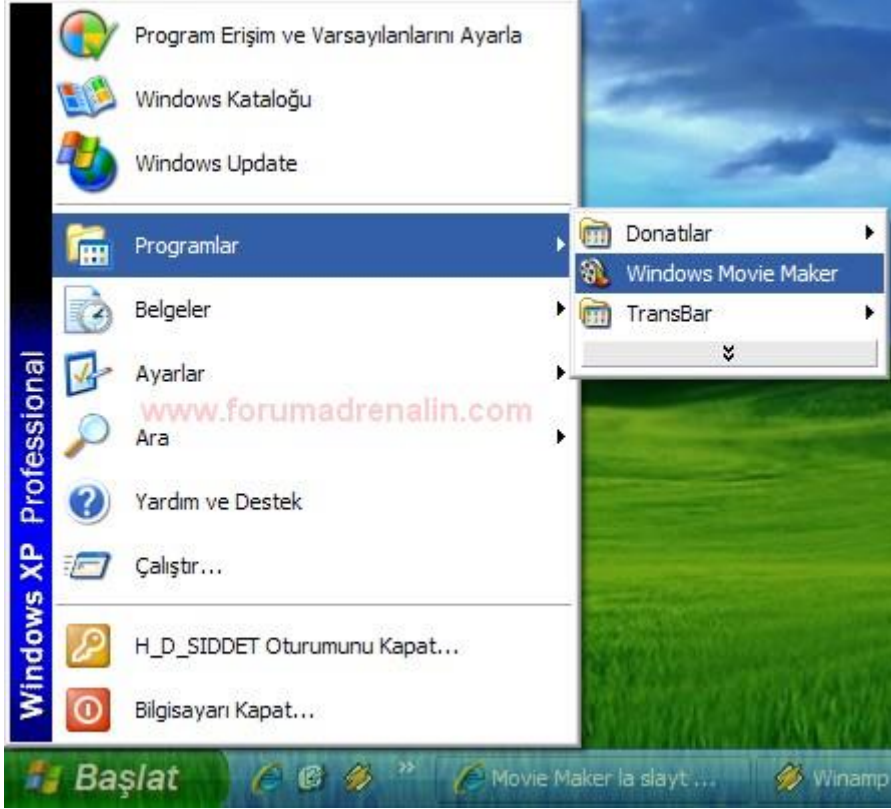


9- Bütün işlemler tamamlandıktan sonra sıra videomuzu kaydetme işlemine geldi. Movie Maker ekranının sol üst köşesinde yer alan Movie Maker düğmesine tıklayarak veya giriş sekmesinde yer alan filmi kaydet simgesine ulaşılır. Oradan projemize uygun olan seçeneklerden her hangi bir tanesini seçerek kaydetme işlemi gerçekleştiriyoruz. (720 çekim için “Zune HD 720P”, 1080 çekim ise “Yüksek Tanımlı Ekran” seçeneklerini seçiyoruz. Bunlardan farklı çözünürlükte ayarlama yapmak istiyor isek “Özel ayar oluştur” seçeneğini seçiyoruz.)

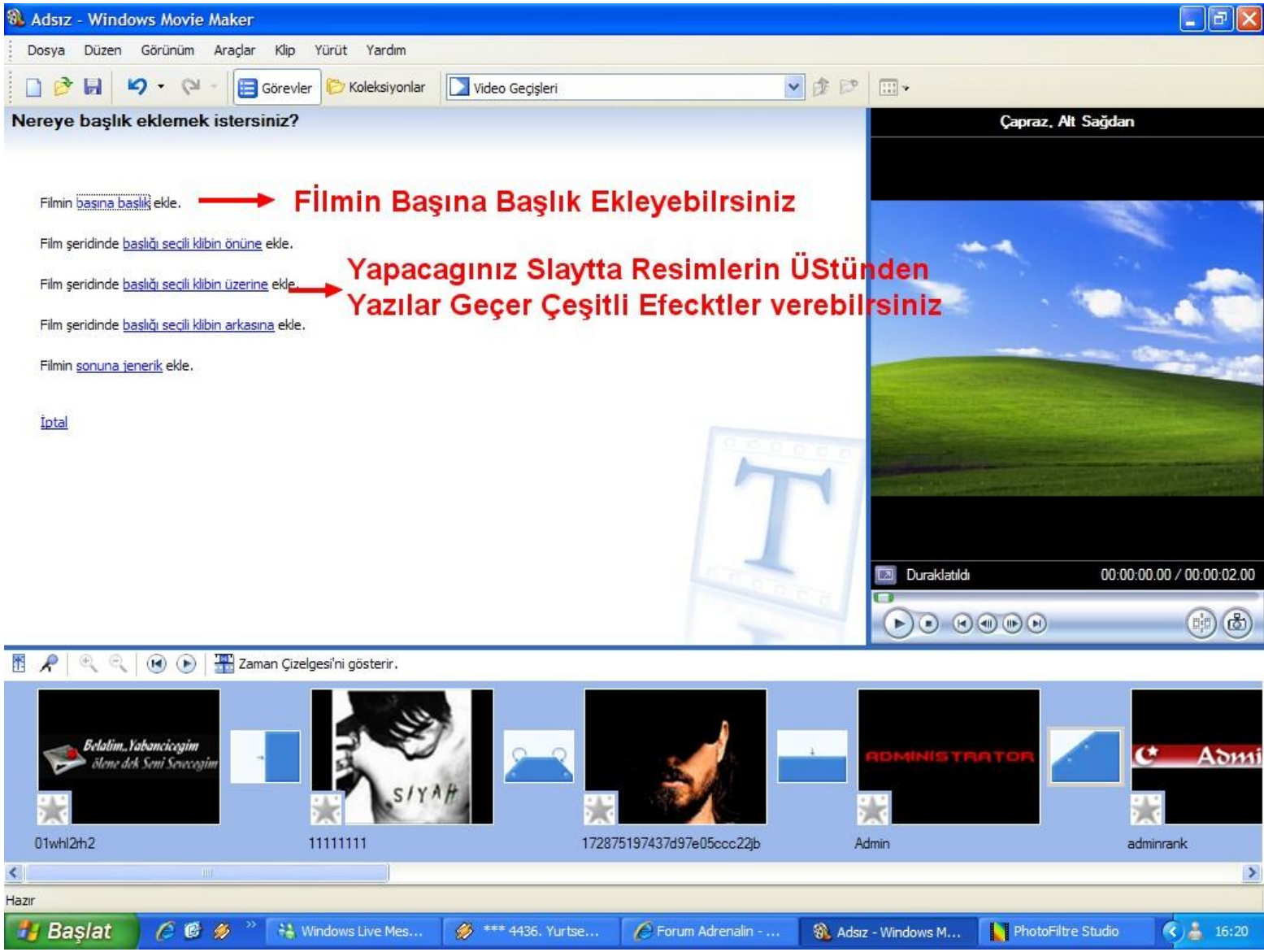


Artık hazırlamış olduğunuz videonuzu istediğiniz yerde gösterime sunabilirsiniz. İyi çalışmalar kalın sağlıklıla....

Movie Maker la slayt video yapmak resimli anlatım



ilk önce slaytınıza ekleyeceğinizi resimleri Koleksiyonuza alın



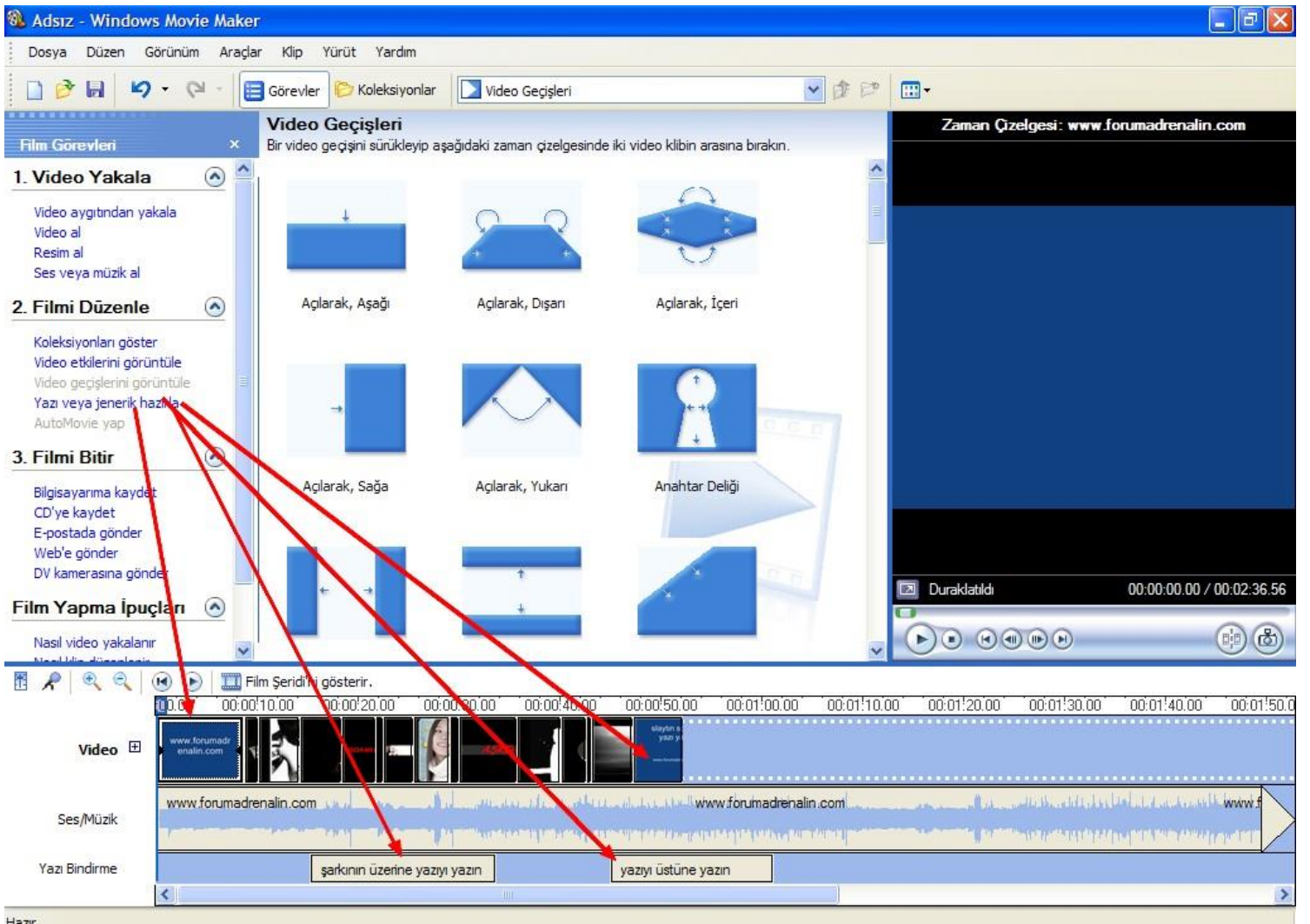
Videonuza Yazacağınız Yazıyı yazdıktan sonra

Yazı Biçimi Veya Animasyonlarının da Değiştirebilirsiniz

Yazı Animasyonunu Değiştir Diyerek.

Videonuza Eklediğiniz Yazıları Filmin Önüne Filmin Üstüne (resimlerin Üstüne)

Filmin Sonuna Olarak Ekleyebilirsiniz resimdeki Gibi En Baştaki Filmin Başlığı Ortadaki En alttaki beyaz olan yerler Filmin Üstünde (resimlerin Üstüne) SondaKi ise Filmin Sonuna Olarak Belirlenmiştir



Ve Son Olarak Bilgisayarınıza Kaydebilirsiniz..